



19 de febrero de 2024

Comunicado oficial

## TORNEO DE MARZO 2024

### FORMATO: REGULACION F

#### ATENCIÓN COMUNIDAD POKEMON PV:

En este documento se podrá encontrar toda la información sobre las Reglas y Regulaciones oficiales que se aplican en los eventos de PPV de la Temporada 2024. Normalmente, estos se aplican a todos los eventos, independientemente de la entidad que los organice. Favor de tomar en cuenta las siguientes distinciones:

- Reglas de batalla: conjunto general de reglas que se aplican a todas las batallas. Esto es lo que define "VGC", como que todos los partidos sean Batallas Dobles jugadas con una duración de juego de 20 minutos.
- Reglas de equipo: conjunto general de reglas que se aplican a todos los equipos. Estos proporcionan el marco básico de lo que está permitido en "VGC", como que todos los Pokémon se nivelen automáticamente hasta el nivel 50, o las Cláusulas de especies y Objetos (no puedes usar el mismo Pokémon u objetos, respectivamente, más de una vez en tu equipo).
- Conjuntos de reglas o Conjuntos de Regulaciones: conjunto específico de reglas que se aplican además de las dos anteriores. Estos se refieren a Pokémon, movimientos o elementos específicos que están permitidos o prohibidos y cambian durante la temporada.
- Organización del torneo: Conjunto específico de lineamientos para llevar a cabo el desarrollo del torneo en tiempo.



## CAPITULO I. REGLAS DE BATALLA.

Artículo 1.1. Los jugadores jugarán en batallas dobles en Pokémon Escarlata y Pokémon Violeta.

Artículo 1.2. Cada jugador selecciona cuatro de los seis Pokémon de su equipo de batalla.

Artículo 1.3. El juego continúa hasta que un equipo de jugadores debilita a los cuatro Pokémon de sus oponentes o hasta que el límite de tiempo del juego haya expirado.

Artículo 1.4. Los cronómetros del juego son los siguientes:

- Vista previa del equipo: 90 segundos
- Límite de tiempo de movimiento: 30 segundos
- Tiempo de juego: 15 minutos

Artículo 1.5. Si el partido termina con un resultado no resuelto, no hay un criterio de desempate por lo que se tendrá que volver a iniciar la partida en cuestión. Para casos de desconexión, el equipo que haya perdido la conexión será considerado como el perdedor. Al momento de la desconexión, todos los jugadores involucrados deberán tomar captura de pantalla o fotografía de la leyenda de desconexión, esto con la finalidad de ver quien tuvo la desconexión. En caso de no mandar captura, todo participante que no mande captura será dictaminado como el que ocasiono la desconexión. La única situación que va por encima de esta última regla es si la persona que se desconectó mando captura.

Artículo 1.6. Los partidos jugados mientras se lleva el torneo serán al mejor de tres victorias, es decir, el jugador que acumule dos victorias primero será considerado como el ganador del set.

Artículo 1.7. El torneo contará con rondas de ganador y rondas de perdedor para que todos los jugadores tengan dos vidas en el torneo.

Artículo 1.8. En los eventos de PPV, los jugadores competirán con listas de equipos abiertas. La lista del equipo contiene la siguiente información:

- Especies de Pokémon, incluidas formas o variantes regionales.
- Habilidades.
- Objetos retenidos.
- Todos los movimientos conocidos.
- Tipo Tera.



## **CAPITULO II. REGLAS DE EQUIPO.**

Artículo 2.1. Los jugadores pueden usar Pokémon que fueron:

- Obtenido en Pokémon Escarlata o Pokémon Violeta.
- Importados a Pokémon Scarlet o Pokémon Violet a través de Pokémon HOME, incluso si no fueron capturados en Paldea.
- Recibido a través de un evento oficial o distribución.

Artículo 2.2. Los Pokémon pueden hacer uso de cualquier movimiento o habilidad disponible para ese Pokémon durante el juego normal. Esto incluye habilidades ocultas y movimientos y habilidades exclusivas de evento.

Artículo 2.3. Los Pokémon por encima y por debajo del nivel 50 subirán automáticamente de nivel al nivel 50 durante la batalla.

Artículo 2.4. Cada Pokémon puede tener un objeto, aunque no hay dos Pokémon que puedan tener el mismo objeto.

Artículo 2.5. El equipo de un jugador no puede contener dos Pokémon de la misma especie, es decir, con el mismo número de Pokédex Nacional (por ejemplo, Heat Rotom y Wash Rotom no están permitidos, ya que ambos siguen siendo Rotom).

## **CAPITULO III. REGLAS DEL FORMATO O REGULACIÓN.**

Artículo 3.1. Las reglas oficiales de PPV pueden variar con cada Serie de Batallas Clasificatorias en la jerarquía del juego. Eso significa que tanto los eventos en línea como los de la vida real generalmente seguirán dichas regulaciones, a menos que se anuncie lo contrario.

- Conjunto de regulaciones D: 1 de julio a 30 de septiembre de 2023
- Conjunto de regulaciones E: 1 de octubre de 2023 a 3 de enero de 2024
- Conjunto de reglamentos F: del 4 de enero al 30 de abril de 2024
- Conjunto de regulaciones G: por anunciar



#### **CAPITULO IV. ORGANIZACIÓN DEL TORNEO.**

Artículo 4.1. La lista de equipo deberá ser presentada a más tardar el lunes **11 de marzo a las 5 pm del horario de Guadalajara, Jalisco (GMT-6)**. Jugador que no cumpla con esta regla será descalificado automáticamente del torneo y se llevará su debida sanción.

Artículo 4.2. Los Brackets del torneo se darán a conocer el lunes 11 de marzo a las 8 pm del horario de Guadalajara, Jalisco (GMT-6).

Artículo 4.3. Posterior a la publicación de los Brackets. Los jugadores tendrás del lunes 11 de marzo al jueves 14 de marzo para llevar a cabo la primera ronda del Brackets de ganadores y posteriormente la primera ronda del Brackets de perdedores). Los jugadores que no alcancen a jugar estas rondas en el tiempo establecido serán descalificados del torneo por falta de participación.

Artículo 4.4. El resto de las partidas pendientes se llevarán a cabo el viernes 15 de marzo, a partir de las 7:30 PM del horario de Guadalajara, Jalisco (GMT-6). Las partidas se jugarán conforme vaya siendo posible para no detener el flujo del torneo.